

<수학 (하) 기말 정답 및 채점 기준>

[객관식 정답]

- |      |      |       |       |
|------|------|-------|-------|
| 1. ④ | 5. ① | 9. ②  | 13. ② |
| 2. ② | 6. ④ | 10. ② | 14. ④ |
| 3. ④ | 7. ④ | 11. ④ | 15. ② |
| 4. ② | 8. ③ | 12. ⑤ |       |

[주관식 채점 기준]

1.  $-1 \leq x \leq 1$ 인

$x$ 에 대하여,  $y = 4x - \sqrt{1-x^2}$ 의 지역을 구하고, 그 과정을 서술하시오.

[7점]

$\sqrt{1-x^2} = 4x - y$ 로 놓고  $y$  움직이며 범위 구함  
 최대는 (1,0) 지날 때 4 [3점, 상황만 맞으면 1점]  
 최소는 접할 때, -5 [3점, 상황만 맞으면 1점]  
 지역 작성 [1점, 집합 기호로 안 쓰면 -0.5점]

2. 함수  $f(x) = \frac{ax+1}{bx+1}$ 에 대해, 실수  $x$ 는 항상  $(f \circ f \circ f)(x) = x$ 를 만족한다. 이때, 실수

$a, b$ 에 대해  $b$ 의 최댓값을 구하는 과정을 서술하시오. [6점]

$a(ab+b) + b(b+1) = 0, ab+2b+1 = a(a^2+b) + b(a+1), a^2+b = -(a+1)$  [2점, 모두 맞아야 점수 인정]

$b=0$ 인 경우 모순 [2점, 설명 없이 적으면 0.5점]

$b \neq 0$ 인 경우  $b = -a^2 - a - 1$ , 답  $-\frac{3}{4}$  [2점, 각 1점,  $b \neq 0$  미작성 0.5점 감점]

3.  ${}_n C_k + {}_n C_{k+1} = {}_{n+1} C_{k+1}$ 임을 이용하여,

$1 \leq k \leq n$ 인 모든 자연수  $n, k$ 에 대해

${}_{3n+3} C_{3k} = {}_{3n} C_{3k-3} + 3 \times {}_{3n} C_{3k-2} + 3 \times {}_{3n} C_{3k-1} + {}_{3n} C_{3k}$ 를 보이시오. [5점]

식을 적절히 분해하여 맞게 대입해 증명

$n$  대신  $3n$ 을 대입하는 과정과  $k$  대신  $3k-3$ 을 대입하는 과정 등을 보이고 정리하는 과정을 보이면 5점 부여

그 아래 생략의 정도에 따라 2점~4.5점 부여

대입하는 과정이 없으면 0점

4. A와 B 두 사람이 카드 게임을 해 12점을 먼저 내면 이기는 게임을 진행 중이다. 이기면 2점, 지면 1점을 얻고, 3의 배수번째의 판에서는 이기면 5점을 얻고, 지면 그동안 쌓은 모든 점수를 잃게 된다. A가 첫 번째 판을 이겼을 때, 물음에 답하시오. [9점]

(1) 6판 안에 승부가 나는 경우의 수를 구하시오. [5점]

A가 5판만에 이기는 경우: AAAAA, AxAxx(x는 3개 중 2개가 A)->1+3=4 [1점, 각 0.5점]

A가 6판만에 이기는 경우: AxAxxA(x는 3개 중 2개 또는 3개가 B)->1+3=4 [1점, 각 0.5점]

B가 5판만에 이기는 경우: ABBBB [0.5점]

B가 6판만에 이기는 경우: AxBxxB(x는 3개 중 2개 이하가 B)->8-1=7[1.5점, 0/1/2 각 0.5점]

4+4+1+7=16 [1점]

(2) A가 이기는 경우의 수를 구하는 것이 가능하다면 구하고, 구하는 것이 불가능하다면 왜 그런지 설명하시오.

(단,  $|r| < 1$ 이고  $S = a + ar + ar^2 + ar^3 + \dots$ 일 때,  $S = \frac{a}{1-r}$ 이다) (비기는 경우는 없다.) [4점]

값을 구할 수 없다. [1점]

AAB/BBA/AAB/BBA....꼴이 계속 반복될 수 있기 때문이다. [3점]

주어진 의미를 포괄적으로 표현하게 서술한 경우 2점(ex)3의 배수마다 이기는 사람이 바뀐다, 단 BBA/AAB/... 같이 명시적으로 틀리게 표현한 경우 0점

그 외의 경우 모두 0점

5. 길에 1번부터 2020번까지의 램프가 있다. 램프의 버튼을 누르면 꺼진 램프는 켜지고, 켜진 램프는 꺼진다. 번호가  $k$ 인 학생은 길을 지나가며  $k$ 의 배수번째의 램프의 버튼을 모두 누른다. 처음에 모든 램프가 꺼져있을 때, 물음에 답하시오. [12점]

(1) 번호가 1번부터 2020번까지의 학생들이 모두 길을 지나갈 때, 켜진 램프의 개수를 구하는 과정을 서술하시오. [3점]

약수의 개수가 홀수이므로 A에 해당하는 것은 제곱수[1점], A에 속하는 원소의 개수는 44개 따라서, 44개 켜짐 [2점]

(2) 번호가 4번부터 2018번까지의 학생이 모두 지나가면 켜져 있는 램프는 총 몇 개인지 구하는 과정을 서술하시오. [9점]

램프의 번호가 1번부터 2018번까지를 먼저 생각

1, 2, 3번 학생이 지나가지 않았으므로, 최대 3회 적게 눌러짐

1번 덜 눌러진 경우:  $n$ 이 2의 배수와 3의 배수 둘 다 아님

2번 덜 눌러진 경우:  $n$ 이 2의 배수 또는 3의 배수이지만 6의 배수는 아님

3번 덜 눌러진 경우:  $n$ 이 6의 배수인 경우

2018 이하의 자연수 중 2의 배수는 1009개, 3의 배수는 672개, 6의 배수는 336개  
1년부터 2018년까지의 학생이 모두 지나갔을 때 켜져 있는 램프의 집합을 A, 꺼져 있는 램프의 집합을 B라 하자.

약수의 개수가 홀수이므로 A에 해당하는 것은 제곱수, A에 속하는 원소의 개수는 44개  
이 중 2의 배수는 22개, 3의 배수는 14개, 6의 배수는 7개가 있음

(1) 1번 덜 눌러진 경우: B는 켜지고 A는 꺼짐

켜진 램프의 개수:  $2018 - 1009 - 672 + 336 = 673$ 에서  $44 - 22 - 14 + 7 = 15$ 를 뺀 658

(2) 2번 덜 눌러진 경우: A는 켜지고 B는 꺼짐

켜진 램프의 개수:  $22 + 14 - 7 = 29$ 에서 7을 뺀 22

(3) 3번 덜 눌러진 경우: A는 꺼지고 B는 켜짐

켜진 램프의 개수:  $336 - 7 = 329$

[(1), (2), (3) 각 2점, 답만 맞거나 계산 실수만 한 경우 1점, 상황이 어느 하나라도 틀리면 0점]

$n=2019$ 일 때,  $2019=3 \cdot 673$ 이고 1, 3, 2019 제외하면 약수 1개->켜짐

$n=2020$ 일 때,  $2020=(2^2) \cdot 5 \cdot 101$ 이고 1, 2, 2020 제외하면 약수 9개->켜짐

[2가지 모두 맞아야 1점, 설명 없이 맞거나 1개만 맞으면 0.5점]

따라서, 켜진 램프의 개수는  $658 + 22 + 329 + 2 = 1011$ [2점]