

- 21~17 & 22.예비 : 45+3 지문

학년도	제재			1등급
17.06	인공신경망	유비논증	음악의 다양한 특성	90
17.09	콘크리트	칼로릭	사단법인	90
17.11	지식의 구분	반추 동물의 탄수화물 분해	보험의 목적과 원리	92
18.06	수기치인	통화정책	DNS 스푸핑	89
18.09	하이퍼리얼리즘	LP 논리	집합의례	93
18.11	자연의 목적론	오버슈팅	엔트로피 부호화	94
19.06	심주지각설	계약	LFIA 키트	91
19.09	CDS 프리미엄	STM	근대 도시의 삶의 양식	97
19.11	채권	우주론	가능세계	84
20.06	에피쿠로스의 자연학	금융안정성	개체성	87
20.09	영화와 역사	점유소유	비콘	90
20.11	베이즈 주의	레트로바이러스	BIS	91
21.06	과거제	영상안정화기술	ICT	92
21.09	미학	행정입법	항미생물 화학제	90
21.12	북학파	예약	모델링과 렌더링	88
22.예비	이원론과 동일론	음악적 아름다움의 본질	충전지와 충전기	None

- 23~22 : 24 지문

학년도	제재				1등급
22.06	사회적 차원의 독서	인과관계	베카리아의 형벌론	PCR	90 / 86
22.09	독서 일지	광고의 경제적 효과	반자유의지	메타버스	100 / 96
22.11	독서의 위대함	변증법	브레턴우즈 체제	차량 광각 카메라	85 / 84
23.06	읽기 능력과 메튜 효과	중국과 한국의 역사서	비타민 K의 역할	이중차분법	88 / 84
23.09	눈동자 움직임 분석	아도르노의 대중예술	유류분권	검색엔진의 원리	93 / 88
23.11	독서를 활용한 소통	중국과 조선의 유서	법령의 불확정 개념	기초 대수량 측정 방법	96 / 92

- 24학년도 : 12 지문

학년도	제재				1등급
24.06					/
24.09					/
24.11					/

등급컷 화법과 작문 / 언어와 매체

ebsi 역대 등급컷 기준, 오답 문제들의 (공통 과목 오답 수)/(선택 과목 오답 수) 비율에 따라 표기된 숫자에 비해 등급컷이 다소 변동될 수 있음

- 16~14 & 14.예비 B : 39+5 지문

16.11.B	도덕적 운 4	지식 경영 4	변론술 4	부력항력 2
16.09.B	설명이론 4	사색적 삶과 활동적 삶 4	항암제 2	사진 4
16.06.B	호접몽 4	개체화 현상 4	암흑 물질 2	징벌적 손해 배상 제도 4
15.11.B	신채호 4	시민사회론 4	슈퍼문 2	취미 판단 4
15.09.B	맹자의 의 5	목란화 4	지방 정책 결정 3	점탄성 2
15.06.B	작가주의 4	정합설 4	별의 밝기 2	광고 규제 4

14.11.B	사소절 2	심신이원론 3	간접광고 4	전항력 2	베토벤 3
14.09.B	주희와 정약용 4	미술 종말론 3	공동 소송 4	돌림힘 2	30 1
14.06.B	본질주의와 반본질주의 4	디지털 저작권 3	캄피돌리오 광장 4	단안 단서 2	30 1

14.예비.B	석가탑 2	데카르트 3	계층 귀속 의식 3	태양 4	매헌에게 씀 2
---------	----------	-----------	---------------	---------	-------------

- 16~14 & 14.예비 A : 32+3 지문

16.11.A	돌림힘 3	광통신 3	귀납과 연역 5	
16.09.A	해시 함수 3	산패 3	경쟁정책 5	
16.06.A	지문인식 3	원자 모형 3	메타 윤리학 5	
15.11.A	단백질 분해 4	디지털 영상 3	공공서비스 4	
15.09.A	취기재 3	CPU 스케줄링 3	자연법 5	
15.06.A	조명 기구 2	고고학 4	원유 살균법 2	인센티브 계약 3

14.11.A	불꽃반응 3	승선교 3	토인비의 역사 연구 2	CD 드라이브 3	
14.09.A	동물의 길찾기 3	CT 촬영 3	실재론과 반실재론 세계관 2	한옥의 창호 3	
14.06.A	빛의 산란 3	플래쉬 메모리 3	냉전 시대의 원인 2	입증 책임 2	30 1

14.예비.A	역사가들의 입장 차이 3	스마트폰의 위치 추정 3	법률 해석 3
---------	------------------	------------------	------------

- 13~11 : 45 지문

13.11	귀납과 연역 4	영화와 만화 4	이상기체 상태 방정식 3	연금 제도 4	음성 인식 기술 3
13.09	공자의 예 4	반도체 소자 3	유추에 의한 단어 형성 3	고대 사회의 놀이 4	바실리카식 성당 4
13.06	헤로도토스의 역사 4	나무의 물수송 3	이차 프레임 기법 4	하드디스크 3	자유 위임 방식 4

12.11	그림 이론 4	소리 그늘 4	외부성 2	중국의 한자음 학습 3	바로크 양식 4	불확정성 원리 4
12.09	대응설,정합설,실용설 4	데카르트 좌표계 3	영화적 관습 4	중간 언어 3	한계 비용 3	샘플링과 양자화 4
12.06	일치법과 차이법 3	혁신의 확산 3	플레밍의 진공관 4	영향미학과 작품미학 4	높임 표현 선택 3	근육 4

11.11	자산의 개혁 조치 4	뮤지컬 4	자료 구조 2	그레고리력 5	합성어 3	채권 가격 3
11.09	상대성이론 2	과거의 독서 방식 3	J 커브 현상 4	공리주의와 반공리주의 4	가스 센서 3	
11.06	사막의 특성 4	회화적 재현 5	광고의 효과 4	자동차의 엔진 3	한글과 한자 혼용 방식 3	